# TDT4100 Objektorientert programmering

Del 5: Dokumentasjon

Beskrivelse av appen

Appen vi har valgt som sluttprosjektet er en digital reaksjonstest, noe lignende Human Benchmark. Hensikten med appen er å teste reaksjonstiden til brukeren. Fra brukerens perspektiv så vil de bli møtt med en nøytral skjerm der de starter testen og blir opplyst om hvordan testen foregår. Etterpå vil de bli bedt om å trykke på skjermen når den skifter farge. Derfra er det opp til brukeren å trykke på skjermen når bakgrunnsfargen skifter farge. Appen vil kalkulere tiden det tok fra når skjermen skiftet farge, til brukeren trykket på skjermen. Om brukeren trykker for tidlig eller dobbeltklikker for å prøve å jukse, så vil testen bli regnet som ugyldig og brukeren vil få beskjed.

Når brukeren har fullført testingen, så vil de bli informert om reaksjonstiden deres beregnet i sekunder. Informasjonen om vil bli lagret i en liste som blir vist på appen i en ledertavle. Appen vil kunne regne ut den raskeste tiden og gjennomsnittstiden til brukeren om de gjennomfører testen flere ganger.

Diagram